



Un exemple de jeu d'entreprise

La Compagnie Régionale des Commissaires aux Comptes de Lyon au sein du lycée CARRIAT !

PAR JEAN-PHILIPPE MINIER, PROFESSEUR D'ÉCONOMIE-GESTION, RESPONSABLE DU JEU D'ENTREPRISE, LYCÉE CARRIAT (BOURG EN BRESSE)
ET JEAN-FRANÇOIS MALLEN, PRÉSIDENT DE LA RÉGIONALE DES COMMISSAIRES AUX COMPTES DE LYON

Pour la cinquième année, les 92 élèves de première STG (Sciences et Technologies de Gestion) du lycée Carriat ont troqué leur casquette d'élève pour celle de chef d'entreprise. Cette année la CRCC de Lyon a apporté sa contribution en mobilisant des Commissaires aux Comptes auprès des lycéens.

LE PRINCIPE DU JEU

Le principe du jeu est le suivant : les élèves forment des groupes de trois ou quatre, toutes classes STG mélangées. Ils ont pour mission de diriger une entreprise qui organise des croisières. Ils doivent prendre les bonnes décisions pour que leur compagnie maritime fonctionne bien, c'est-à-dire définir une stratégie commerciale (choisir un segment de clientèle, une politique de communication,...) ainsi qu'une stratégie financière (décider du montant des emprunts, du nombre de bateaux à acheter,...).

Prendre ces décisions n'est pas une tâche aisée. D'abord, il y a l'apprentissage du travail de groupe : apprendre à écouter les avis des autres et arriver, en cas de désaccords, à faire des compromis. Ensuite, il y a les problèmes de compréhension des documents mis à leur disposition. Par exemple, pour emprunter, il faut se rendre chez un banquier. Celui-ci ne prêtera des fonds que si une étude prévisionnelle a été faite. Il faut alors demander l'avis d'un expert-comptable pour comprendre les bilans ou tableaux de flux financiers mis à la disposition de tous. Il y a d'autres partenaires à consulter : l'assureur ou le spécialiste en mercatique (études commerciales). Ce sont les professeurs d'économie-gestion qui assurent, chacun dans leur spécialité, les rôles de conseiller.

A la fin d'une période de jeu, les équipes

prennent des décisions qui sont retranscrites dans un ordinateur. Le logiciel, spécialisé dans ce type de jeu, traite les décisions de chacun, ajoute des phénomènes extérieurs (comme par exemple une météo favorable ou maussade) et transmet à chacun les résultats. Ces derniers serviront de base pour confirmer la stratégie mise en place ou au contraire pour adopter une nouvelle politique.

INTERVENTION DES COMMISSAIRES AUX COMPTES

La nouveauté du cru 2009 est le partenariat entre le lycée Carriat et les Commissaires aux comptes. M. Laurent Auger, Commissaire aux Comptes à Ambérieu est venu conseiller les élèves jeudi 17 décembre dans le cadre de leurs stratégies de jeu. Le lendemain, M. Marin Marchal, Expert-comptable à Bourg-en-Bresse a présenté les métiers liés à la comptabilité (commissaire aux comptes, experts-comptables,...), ce qui a permis aux élèves de découvrir, voire de conforter leur choix d'études pour l'avenir.

UN JEU TRÈS BÉNÉFIQUE À DÉVELOPPER

Au cours de ce jeu, les élèves ont pu également mettre en pratique leurs cours d'organisation et de communication. En effet, chaque équipe devait concevoir une affiche publicitaire de leur compagnie en deux langues. Ce fut un bel exercice de créativité en

« les équipes prennent des décisions »

anglais, italien, espagnol et allemand qui sera évalué par l'ensemble des professeurs du Lycée. Ils ont également dû mettre en place une procédure de recrutement (conception et rédaction d'une annonce d'emploi et planification du recrutement). Après trois périodes de jeu, chaque équipe a présenté sa stratégie, ses résultats ainsi que son analyse du jeu (apports & difficultés rencontrées) devant un jury constitué de professeurs, de



membres de la direction mais aussi d'étudiants en BTS CGO (Comptabilité et Gestion des Organisations). Les étudiants ont apprécié cette expé-

rience qu'ils ont trouvée très enrichissante pour bien préparer leur examen dans quelques mois. Si le principe du jeu de simulation d'entreprise est, depuis de nombreuses

années, utilisé dans l'enseignement supérieur (Ecoles Supérieures de Commerce notamment), le développement de ce type d'expérience reste rare en Lycée. Pourtant, c'est un excellent moyen pour dynamiser les élèves, tant dans le développement de l'esprit d'équipe que pour la valorisation de toutes les matières qu'ils découvrent dans cette section. Le Lycée La Martinière Duchère de Lyon a repris cette idée novatrice en avril 2007. Cette année, des professeurs du Lycée Professionnel Marcelle Par-dé de Bourg-en-Bresse sont venus en éclairer pour, à leur tour, mettre en place le jeu en 2010.

La Compagnie Régionale des Commissaires aux Comptes de Lyon souhaite favoriser ces actions pour permettre à tous les lycéens de mieux connaître le rôle du commissaire aux comptes au moment de faire un choix décisif dans leurs projets d'études.

J.P.M. et J.F.M.

Lycée Carriat à Bourg en Bresse (01) :

- 3 formations dans le pôle tertiaire : Comptabilité - Informatique – Commerce
- 200 élèves préparent un Bac STG avec une classe européenne Anglais en STG (unique dans la région)
- 200 étudiants préparent 4 BTS : CGO – IG – MUC - NRC
- 100 étudiants en BTS CGO (taux de réussite moyen supérieur à 80%), avec 8 semaines de stage en cabinet ou entreprise.
- 1 Equipe de 25 professeurs d'économie Gestion.

Contact : www.lycee-carriat.com ou Jean-Philippe MINIER (enseignant) : minier2@wanadoo.fr

Préparation du DCG envisagé en 2010 ou 2011